



# INSTYTUT SPAWALNICTWA

Polskie Spawalnicze Centrum Doskonałości

ul. Bł. Czesława 16-18, 44-100 Gliwice  
www.is.gliwice.pl

## Interaktywna gra komputerowa, która pozwala na zarządzanie własnym przedsiębiorstwem spawalniczym

Zadaniem projektu jest zmotywowanie młodzieży do podjęcia szkoleń z zakresu spawalnictwa. Projekt ma również na celu szersze udostępnienie edukacji spawalniczej dla uczniów szkół średnich i zawodowych. Celem projektu AccessWeld jest promocja międzynarodowego systemu szkolenia spawaczy (według wytycznych EWF i IIW) na poziomie szkół zawodowych oraz średnich. Projekt nastawiony jest na wspieranie rozwoju oraz dostępu do szkolenia z zakresu spawalnictwa z nastawieniem na uczniów szkół ponadpodstawowych. Obejmuje on opracowanie i wdrożenie nowatorskiego zharmonizowanego europejskiego systemu szkolenia spawaczy. Ideą projektu jest przedstawienie spawalnictwa jako nowoczesnej, bezpiecznej dla środowiska i przyjaznej technologii. Projekt umożliwi rozwój programów kwalifikacyjnych adresowanych do pokrewnych spawalnictwu branż przemysłowych. Działania realizowane w projekcie umożliwią rozwiązanie problemu zbyt małej ilości wysoko wykwalifikowanych spawaczy. Ujednolicenie kwalifikacji zawodowych pozwoli im posiadaczom na swobodny przepływ na europejskim rynku pracy. W ramach projektu opracowywana jest metodologia, która umożliwi szkołom wnioskowanie o zatwierdzenie jako ATB (ATB jest to jednostka szkoleniowa, która ma uprawnienia do przeprowadzania szkoleń międzynarodowych spawaczy, będąca pod nadzorem Jednostki Certyfikującej Instytutu Spawalnictwa).

W związku z tym ACCESSWELD jest ukierunkowany na:

- Promocję dostępu do edukacji spawalniczej dla uczniów szkół średnich i zawodowych,
- Szkolenie młodzieży z wykorzystaniem nowoczesnych technologii informatycznych,
- Rozpowszechnienie zdobytej podczas realizacji projektu wiedzy poza krajami partnerskimi.

Celem projektu jest osiągnięcie następujących korzyści:

- Udoskonalenie i rozpowszechnienie systemu szkolenia spawaczy na poziomie szkół średnich i zawodowych,
- Opracowanie komputerowej gry dydaktycznej mającej na celu uatrakcyjnienie problematyki spawalniczej wśród młodzieży,
- Zorganizowanie seminariów dydaktycznych w szkołach średnich w krajach partnerskich w celu zagwarantowania szerokiego zasięgu projektu. Ważne jest dotarcie z informacją dotyczącą projektu do młodych osób mających perspektywę rozwoju kariery w spawalnictwie.

W ramach projektu Instytut Spawalnictwa współpracuje z Górnśląskim Centrum Edukacyjnym, gdzie w dniu 12.04.2012 r. odbyło się seminarium promujące europejski projekt AccessWeld. Podczas seminarium, uczniom oraz nauczycielom szkoły, przedstawiono cele i zakres projektu, warunki, jakie musi spełnić szkoła aby zostać jednostką autoryzowaną Instytutu Spawalnictwa, przedstawiono zarys spawalniczej gry WELDPLAY, aktualnie opracowywanej przez partnerów z Portugalii, Polski, Włoch, Węgier, Rumunii i Szwecji. Gra komputerowa stanowi narzędzie zachęcenia i zaznajomienia młodych ludzi z technologią spawalniczą. Gra jest darmowym programem, który będzie dostępny na internetowej stronie projektu.



Opracowywana gra komputerowa jest symulacją małego przedsiębiorstwa spawalniczego. Etapy gry są następujące:

- utworzenie własnego przedsiębiorstwa spawalniczego,
- zakup urządzeń, zatrudnienie spawaczy,
- wyszkolenie spawaczy w danych metodach,
- symulacja wykonania konstrukcji za pomocą różnych metod spawalniczych, co będzie odpowiednikiem poziomów gry.

# ACCESSWELD

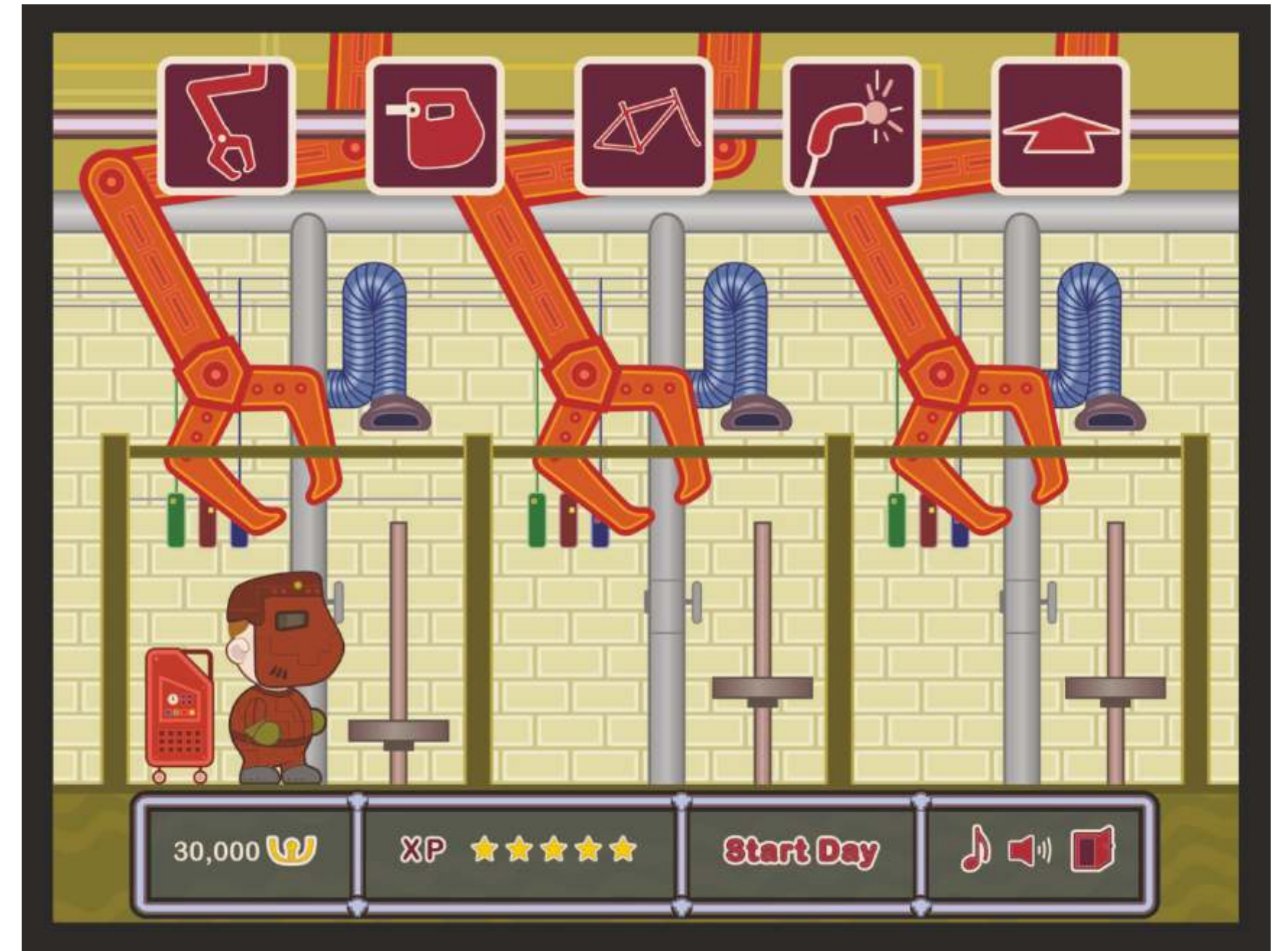
## – doskonalenie i udostępnienie spawalniczych kursów szkoleniowych

Autorka:  
dr inż. Anna Sędek



# WELDPLAY

ACCESSWELD jest europejskim projektem realizowanym w ramach programu Leonardo da Vinci, który jest częścią programu edukacyjnego Unii Europejskiej "Uczenie się przez całe życie"

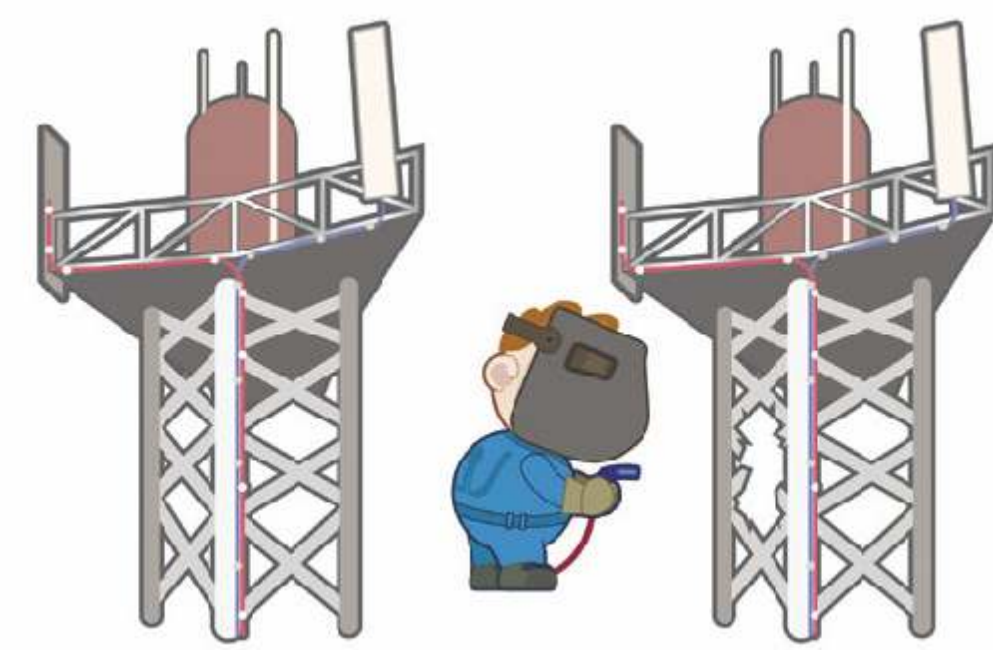


Projekt AccessWeld jest prowadzony w ramach programu Transfer Innowacji – Leonardo da Vinci (LdV). Jest to już kolejny projekt Transferu Innowacji realizowany w Instytucie Spawalnictwa.

Projekty Transferu Innowacji LdV polegają na przeniesieniu innowacyjnych działań wprowadzonych już w jednym kraju, do pozostałych krajów partnerskich. W ramach projektu AccessWeld doświadczenia szwedzkie, związane z promowaniem i wdrożeniem innowacyjnego programu szkolenia międzynarodowych spawaczy w szkolnictwie publicznym, zostaną przełożone na grunt krajów, z których pochodzą pozostali partnerzy.

AccessWeld jest to projekt, którego wartość wynosi ponad 300 000 Euro. Wnioskodawcą projektu jest Instytut Spawalnictwa, a koordynatorem Europejska Federacja Spawalnicza. Pozostali partnerzy to:

- Uniwersytet Techniczny w Lulea – Szwecja (kraj, z którego następuje transfer innowacji),
- Instytut Spawalnictwa i Jakości – Portugalia,
- Włoski Instytut Spawalnictwa – Włochy,
- Węgierskie Stowarzyszenie Spawalnictwa i Badań Materiałów – Węgry,
- Rumuńskie Stowarzyszenie Spawalnicze – Rumunia.



Gra WELDPLAY jest opracowana w ramach projektu ACCESSWELD. Partnerstwo w programie ACCESSWELD obejmuje współpracę pomiędzy następującymi organizacjami: EWF (PT), ISQ (PT), IS (PL), MHE (HU), IIS (IT), ASR (RO) i LTU (SE).



Projekt jest finansowany ze środków Komisji Europejskiej.

Treści zamieszczone w niniejszej publikacji stanowią punkt widzenia jej autorów i Komisja Europejska nie jest za nie odpowiedzialna.



Education and Culture DG

Lifelong Learning Programme

www.accessweld.net

**Kontakt**  
do osoby prowadzącej projekt w IS:  
Instytut Spawalnictwa  
dr inż. Anna Sędek

ul. Bł. Czesława 16-18  
44 - 100 Gliwice  
tel.: 32 33 58 305; fax: 32 331 61 06  
www.is.gliwice.pl, Anna.Sedek@is.gliwice.pl

# 54

## SPAWALNICTWO

### OSIĄGNIĘCIA POTRZEBY WYZWANIA

# NAUKOWO-TECHNICZNA KONFERENCJA SPAWALNICZA



16-18.10.2012; Sosnowiec